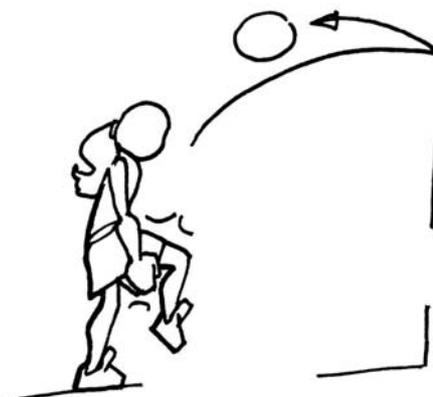




Stufe	1. - 2. Schuljahr
Dimension	Sachkompetenz
Teildimension	Spielen mit Ball: werfen, fangen
Kompetenz	Über Grundfertigkeiten des Spielens mit dem Ball verfügen: werfen, fangen
Niveau A	Ich kann mit einem Ball ein Ziel treffen und anschliessend den Ball wieder fangen.



Werfen und fangen alleine

Aufgabe und Durchführung

Der Schüler/die Schülerin wirft einen Ball an die Wand. Vor dem Fangen wird unter einem Knie in die Hände geklatscht, die Wurfart ist beliebig.

Bewertung/ Anforderung

Der Test ist erfüllt, wenn das Kind bei 10 Würfen den Ball 8x fangen kann.

Beobachtungspunkte

- Der Ball fällt zu Boden.
- Das Klatschen unter dem Knie kommt vor dem Fangen nicht zu Stande.

Anweisung für die Schüler/-innen

«Wirf den Ball an die Wand und klatsche vor dem Fangen unter dem Knie in die Hände. Du hast 10 Würfe, von denen du den Ball 8x nach dem Klatschen fangen musst.»

Aufbau

-

Material

1 Gymnastik- oder Volleyball

Quelle

Müller, U., Nuttli, P. & Baumberger, J. (2005). *Ballkünstlerin und Ballkünstler*. Horgen: bmsportverlag.ch. S. 23.

Praktische Umsetzung und Erfahrungswerte

Zeit	ca. 30 Sek. pro Schülerin bzw. Schüler
Organisation	Ein Schüler/eine Schülerin zeigt die 10 Würfe. Die anderen Schüler/-innen sind selber beschäftigt. Kann auch als Partnerarbeit mit Partnerkontrolle organisiert werden.
Testpersonen	Pro Anlage 1 Testperson
Probleme	-