

Tour Eiffel



Depuis le point de départ de leur équipe, tous les élèves se déplacent en même temps en direction de leur dépôt où se trouvent des cartons de différentes tailles. Chaque élève prend un seul carton et le ramène au départ pour construire la tour la plus haute possible. Tous les élèves doivent être en mouvement; personne ne peut s'asseoir à côté de la tour.

Avant le début du jeu, les élèves doivent réfléchir à une stratégie de construction: quels sont les éléments à placer au bas de la tour pour assurer sa stabilité? Qui cherche quel carton? Qui coordonne la construction? Pendant le jeu, aucune aide extérieure n'est fournie.

Remarque: Il est conseillé de construire la tour sur un support surélevé pour que les élèves en fauteuil roulant puissent participer efficacement.

Règles

- Deux manches de cinq minutes + deux minutes supplémentaires pour la construction; deux minutes de pause entre les deux manches.
- Distance entre le point de départ et le dépôt: 15 mètres. Il faut informer les élèves au début du jeu que c'est une course d'endurance et non de vitesse. Si nécessaire, demander aux élèves trop rapides de ralentir pour éviter l'essoufflement.
- Il est autorisé de construire deux tours simultanément.
- Si une tour s'effondre peu avant la fin du temps imparti, indiquer la hauteur de la boîte la plus grande sur la feuille d'évaluation (pour récompenser l'effort!).

Evaluation

La hauteur de la tour est mesurée (en cm) à la fin de la première et de la deuxième manche, puis additionnée pour obtenir le résultat final.

Matériel

- Cartons de différentes grandeurs
- 2 mètres ruban
- 4 morceaux de tissu
- 2 bancs
- 2 supports
- 2 piquets
- 1 sifflet
- 1 ruban adhésif
- 1 chronomètre