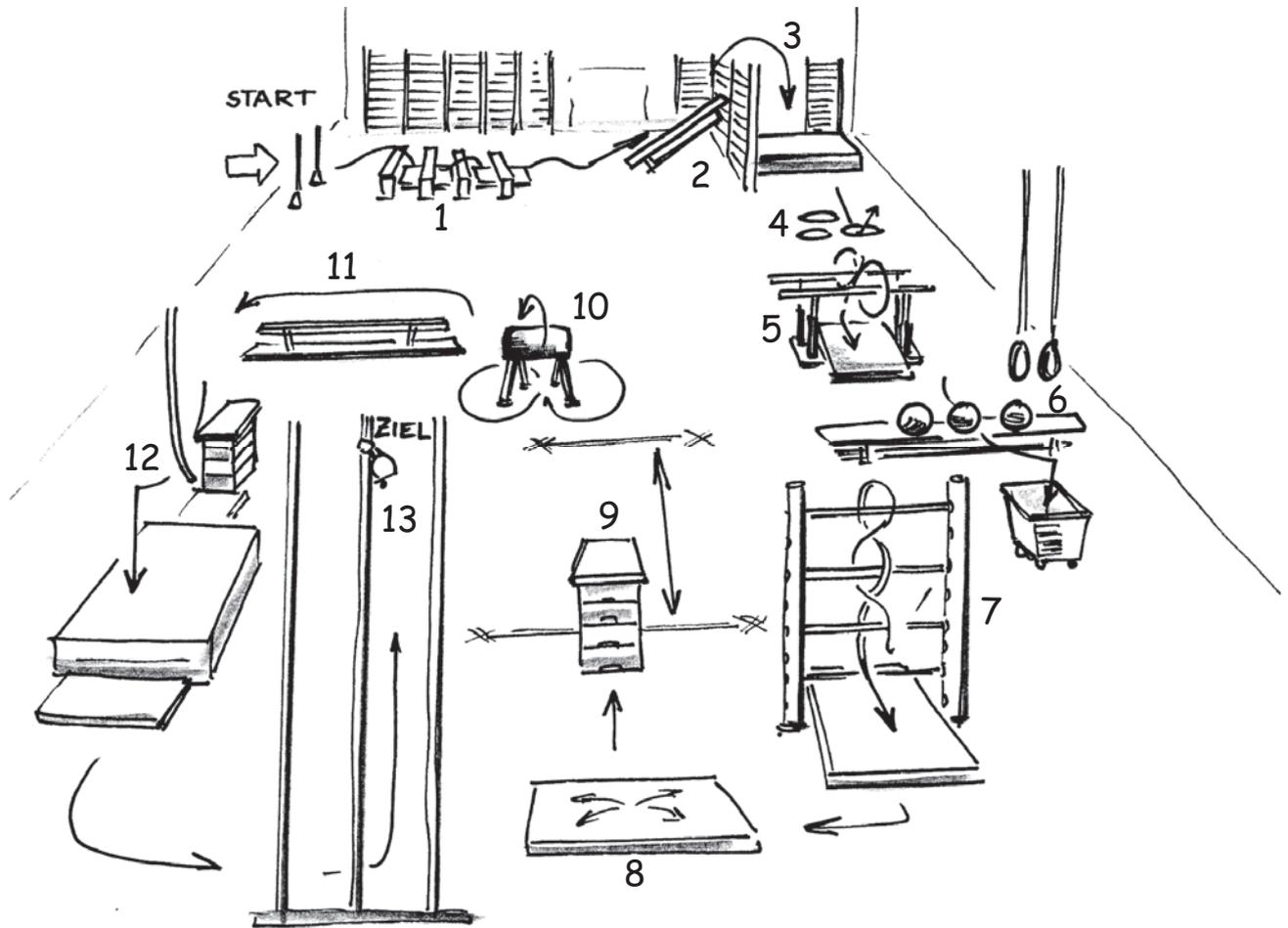


Geräte – Parcours



1 Stadtpark

Vier Kasten-elemente sind quer aufgestellt: Überspringen – durchkriechen – überspringen – durchkriechen.

2 Artistin

Eine Langbank an die ausgeklappte Sprossenwand anstellen. Bäuchlings auf der Bank liegend sich bis zur Sprossenwand mit den Armen hochziehen (Beine angewinkelt).

3 Mutprobe

Sprossenwand übersteigen und auf eine Weichmatte springen.

4 Reifen

Durch die Reifen hindurch steigen.

5 Achterbahn

Barrenholmen in einer Acht umklettern ohne den Boden zu berühren.

6 Zielschaukeln

An den Schaukelringen schwingen und drei Gegenstände von der Langbank in den Behälter werfen.

7 Treppensteigen

In der Schlangenlinie um das vierstufige Reck.

8 Eckensitzen

Alle vier Ecken der Matte mit dem Gesäss berühren.

9 Bob

Schwedenkasten über die vorgegebene Strecke hin und zurück rollen.

10 Katz' und Maus

Eine Acht um die Füße des Bocks kriechen und anschließend akrobatisch darüber springen.

11 Seiltänzer

Über die Langbank balancieren.

12 Sprungfestival

Aus dem Schwingen mit dem Tau auf die dicke Matte springen.

13 Klettern

Die Stange hochklettern und die Glocke berühren.