

J+S-Kids: Einführung Fussball - Lektion 4

Vom Treffen zum Tore erzielen: „Tore schiessen“

Autorin

Daniela Lange; Expertin J+S-Kids Fussball, Kindergärtnerin

Rahmenbedingungen

Lektionsdauer 60 - 75 Minuten
 Niveau einfach mittel anspruchsvoll
 Empfohlenes Alter 6 – 7 Jahre
 Gruppengrösse 10 (mind. 8 / max. 14)
 Kursumgebung Rasenfeld
 Sicherheitsaspekte Beim Torschuss müssen die Kinder die Zone vor dem Tor frei halten.

Zielsetzungen/Lernziele

- Das Kind kickt den Ball auf ein Tor, welches ein Torhüter bewacht.
- Das Kind lernt die Rollen des Angreifers und des Torhüters kennen.

Hinweise

- Technik „Torschuss“ siehe Grundlagenpapier.
- Pro Kind ein Ball.

Inhalte

EINLEITUNG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
5'	E1: Spiel mit dem Torhüter Die Kinder führen ihren Ball zwischen den 4 Toren hindurch. Auf den Zuruf eines TH muss das Kind seinen Ball dem betreffenden TH zuspielen. Nach dem 4. Torschuss wechselt der TH mit dem 4. Kind die Rolle. Varianten: - Der Trainer bestimmt das Kind, welches schiessen darf. Z.B.: „Laura auf Tim.“ - Rollenwechsel der Angreifer und Torhüter auf das Zeichen des Trainers.		- Pro Kind ein Ball - Markierungskegel
5'	E2: Tätigkeiten des Torhüters Prellen: Das Kind prellt seinen Ball auf den Boden und fängt ihn wieder. Fangen: Das Kind prellt den Ball stark auf den Boden und versucht ihn möglichst hoch oben zu fangen. Hechten: Das Kind steht in Hockstellung. Es rollt den Ball zwischen seinen gegrätschten Beinen hindurch, dreht sich um 180 Grad und hechtet nach dem Ball.		- Pro Kind ein Ball
5'	E3: Darüber – daneben – Tor! Ein Kind schiesst 5x auf das Tor. Diese wird von einem TH bewacht. Nach 5 Versuchen werden die Rollen getauscht.		- Ein Tor und zwei Bälle für zwei Kinder

HAUPTTEIL

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
5'	H1: Spiel „2 gegen 2“ Team A spielt gegen Team B. Ein Team besteht aus einem Feldspieler und einem Torhüter. Der TH darf den Ball mit den Händen spielen und auch als Angreifer agieren. Nach 3 erzielten Toren werden die Rollen des TH und Angreifers getauscht.		- 2 Tore (5m breit) pro Spielfeld - 4 Bälle - Evtl. Markierungsleibchen
10'	H2: Tore schiessen Am Start „rot“ und am Start „blau“ stehen je die Hälfte der Kinder. Jeder Start ist mit einer Aufgabe verbunden. 1. Kicke den ruhenden Ball ins Tor. 2. Kicke den ruhenden Ball im Flug ins Tor. 3. Kicke den ruhenden Ball in die linke Hälfte des Tors. 4. Kicke den ruhenden Ball in die rechte Hälfte des Tors. Tipp: - Verlegt der Trainer das Starttor auf die andere Seite, wird mit dem andern Fuss gekickt. Varianten: - Beide Tore werden von einem Torhüter bewacht. - Die Kinder führen den Ball vom Start zu einer Markierung und kicken von da auf das Tor. Bei dieser Form wird der Start nach hinten verlegt.		- Pro Kind ein Ball - 2 Kifu-Tore (wenn mehr als 12 Kinder mitmachen, braucht es 3 oder 4 Tore)
5'	H3: Wie H1 Neue Paarungen bilden.		- Wie H1
10'	H4: Spiel „Tore schiessen“ (wie H2) Torschuss-Rundlauf. Nachdem das Kind auf das Tor geschossen hat, wechselt es zum gegenüberliegenden Start.	Wie H2.	- Wie H2
15'	H5: Spiel „3 gegen 3“ Freies Fussballspiel. Turnierform: 2 x 7' oder 3 x 5'	Spielfeld 	- Wie H1 Spielfeld evtl. etwas vergrössern - Bälle - Markierungsleibchen

AUSKLANG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
5'	A1: Penalty Jedes Kind schießt einen Penalty. Der Penaltypunkt ist sieben Schritte vom Tor entfernt.		- Tore - Bälle