

# Après la dernière descente, le camp continue

Une semaine blanche ne se limite pas à la pratique du ski ou du snowboard. A côté de l'apprentissage de la technique, les moments passés ensemble et les activités réalisées hors des pistes contribuent à faire du camp un souvenir inoubliable.

## Sur les pistes

### Course d'orientation à ski

Les différents postes sont dessinés sur le plan des pistes. Les participants devront les chercher en groupes. A chaque poste, ils trouveront un ordre de mission ou un moniteur qui leur indiquera la tâche à effectuer. Ils devront bien réfléchir à l'ordre dans lequel ils emprunteront les différents remontées-pentes pour rallier le maximum de postes durant le temps imparti. Certaines tâches peuvent (doivent) également être résolues pendant une montée en télésiège. A l'arrivée, il faudra donner la solution à un moniteur. Les trajets devront être choisis avec soin si on opte pour une course contre la montre.

### «Ski exhibition»

Au lieu d'une course, on peut organiser un «show». Le groupe de surfeurs prépare par exemple un spectacle de sauts en musique, tandis que les skieurs et autres «carvers» évoluent en formation ou vice-versa.

### Le plus long ruban

Les moniteurs cachent des rubans de couleur de différentes longueurs dans un périmètre bien défini, en choisissant tous les endroits possibles et imaginables (rocher, poteau de télésiège, bâton d'un touriste, etc.). Les différents groupes doivent ramener un maximum de rubans. Celui qui, après avoir noué les divers bouts ensemble, obtiendra le plus long ruban sera déclaré vainqueur!

## Hors des pistes

### Piste de bob balisée à l'aide de bouteilles

Chaque groupe se charge de construire une partie de la piste en aménageant des virages relevés, des tunnels, des ponts, des virages en lacets, etc.

### Rallye dans le village

Les participants doivent trouver différents postes dans le village. Ils devront répondre à des questions, trouver la signification d'expressions locales, obtenir un maximum de points en jouant au flipper dans un café, toucher une cible avec des boules de neige, etc.

## Dans le chalet

### Le jeu de Zorro

Le jeu se déroule pendant toute la durée du camp: un Zorro est tiré au sort (à bulletins secrets) et aura pour mission d'accomplir une tâche amusante et originale avant la fin du camp. Il signera son intervention du fameux Z. Il peut désigner un comparse qui le secondera dans sa tâche et dont le nom restera secret. Quelques idées: faire un nœud avec le pyjama du chef de camp, dessiner un Z à la mousse à raser sur le miroir de la salle de bains, etc.

A la fin du camp, on mettra sur pied un tribunal pour démasquer Zorro. Chacun pourra faire part de ses observations ou de ses soupçons à un juge élu.

### Karaoké, spectacle en play-back

Une telle soirée peut se préparer à la maison (costumes, musique, etc.) avant le camp. Un jury attribuera des notes aux chanteurs et danseurs.

### Train fantôme

Chaque groupe aménage un train fantôme dans une pièce (cave/local à skis/grenier); les autres groupes devront ensuite tester le parcours.

### Casino

Le chalet est transformé en casino géant avec roulette, black-jack et poker. Tous les participants partent avec le même capital de départ. Qui sera le plus riche après deux heures?

### Productions en relation avec le camp

Ici encore, on peut imaginer toutes sortes de spectacles et animations. Pour vendre leur «produit», les organisateurs doivent par exemple réaliser, dans le cadre de «flashes du camp», un spot publicitaire destiné à vanter quelque chose de complètement farfelu (par ex, un mètre cube de neige pour l'été, une crevasse, etc.). On peut aussi imaginer que chaque groupe mette en scène une «légende» en relation avec le lieu où se déroule le camp, ou les montagnes et vallées environnantes. L'histoire peut être inventée de toutes pièces, mais les enfants peuvent aussi se renseigner auprès de la population locale. On peut aussi inventer une «chanson du camp» sur un air donné et la jouer devant les autres. Pour toutes ces productions, on veillera à laisser suffisamment de temps pour la préparation.