

Entraînement

Cyclisme (16-20 ans): Endurance/Force

Au cours de ce circuit, les sportifs renforcent les muscles des jambes et du tronc. Leur endurance est également améliorée grâce à des exercices spécifiques.

Conditions cadres

Durée: 60 minutes Tranche d'âge: 16-20 ans

Niveaux de progression: avancés et chevronnés

Environnement: salle de sport

Objectifs d'apprentissage

- Améliorer l'endurance
- Renforcer la musculature du tronc
- Renforcer la musculature des jambes

Intensité

Haute

Sécurité

• Tenir compte de la tolérance de charge individuelle

Fiche de travail à imprimer

Un <u>document avec description des postes</u> est disponible au format pdf.

		Exercice/Forme de jeu/Forme de concours	Organisation/Illustration	Matériel
ain	15'	Jeu aux noms avec journal Rouler un journal de manière à former une sorte d'épée. Entourer l'objet d'un scotch pour le consolider. Le détenteur de l'épée se place au milieu d'un cercle formé par tous les autres joueurs. Un participant crie le nom d'un camarade, celui-ci s'empresse d'appeler un autre joueur par son nom avant que le joueur à l'épée le touche. Si la touche est réussie, il transmet son épée au perdant qui prend sa place au centre et qui relance le jeu en annonçant un nom à son tour.		Journal Ruban adhésif
Mise en train		Jeu aux pseudonymes avec journal Même jeu que le précédent à une exception près: les joueurs choisissent un pseudonyme qu'ils communiquent à haute voix. Chacun essaie de les mémori- ser, ce qui rend le jeu plus difficile.		Journal Ruban adhésif
		Passes aux pseudos Tous les joueurs courent librement dans la salle. Certains ont une balle en main. Ils crient un pseudonyme et adressent une passe au joueur correspondant. Celui qui reçoit une balle fait de même et ainsi de suite.		Différentes balles ou objets à lancer
rtie principale	40'	 Circuit-training: Nombre de personnes par poste: tous débutent par un exercice de force; prévoir deux engins pour chaque poste de force Nombre de répétitions ou durée des exercices: voir descriptions des exercices ci-après Pause entre les exercices: aucune, le lancer du dé et l'exercice de précision tiennent lieu de pause active Nombre de tours de circuit: jusqu'à la fin du temps prévu, soit 30 minutes 		
Partic		Installer le circuit	→ voir annexe: <u>Organisation de la salle</u> pour le circuit «Endurance/Force»	Voir ci-après



	Exercice/Forme de jeu/Forme de concours	Organisation/Illustration	Matériel
Partie principale	Parcours Départ Chacun tire une carte numérotée et se rend vers le poste de force correspondant. Déroulement Effectuer l'exercice de force indiqué sur la carte Aller chercher un ballon dans le réservoir et viser la cible Effectuer éventuellement une boucle de pénalité: Cible atteinte: se rendre vers le dé Cible manquée: récupérer la balle, effectuer une boucle de pénalité avec la balle et faire un nouvel essai; si c'est réussi, poursuivre vers le lancer du dé, sinon repartir pour un tour Noter les chiffres obtenus avec le dé sur la fiche prévue Effectuer le parcours de course: Cerceaux: dans chaque cerceau, piétiner 10x (tapping) jusqu'au bout de la rangée Bancs: courir par-dessus les deux bancs retournés Trajet sur une jambe: enchaîner trois pas sautillés sur chaque jambe tout au long de la traversée 20 sauts à la corde Sauts: franchir quatre éléments de caisson ou autres obstacles Slalom: courir autour des piquets 20 sauts de chaque côté de la ligne Courir sur la dernière longueur du parcours Tirer une carte et effectuer l'exercice de force correspondant Aller chercher la balle et viser la cible Etc. Fin Le parcours est stoppé après 30 minutes. Chacun compte ses points. Qui a réalisé le meilleur score?		Dés 1 fiche et 1 crayon par coureur 15 petites cartes numérotées de 1 à 15 Fiches avec description des exercices de force

		Exercice/Forme de jeu/Forme de concours	Organisation/Illustration	Matériel
Partie principale	40'	Poste 1: Traverser les barres (épaules) En appui sur les barres, traverser en se déplaçant sur les mains.		Barres parallèles
		Poste 2: Sauts d'appui (jambes) Les deux mains en appui sur le banc, sauter d'un côté à l'autre (20 sauts).		Bancs
		Poste 3: Sauts latéraux en extension (jambes) Sauter latéralement sur le caisson, puis sauter en contrebas de l'autre côté et recommencer (20 passages sur le caisson).		Eléments supérieurs du caisson
		Poste 4: Dips (triceps et épaules) En appui sur le caisson ou sur un banc, fléchir et tendre les bras 30×.		Deux éléments de caisson ou banc

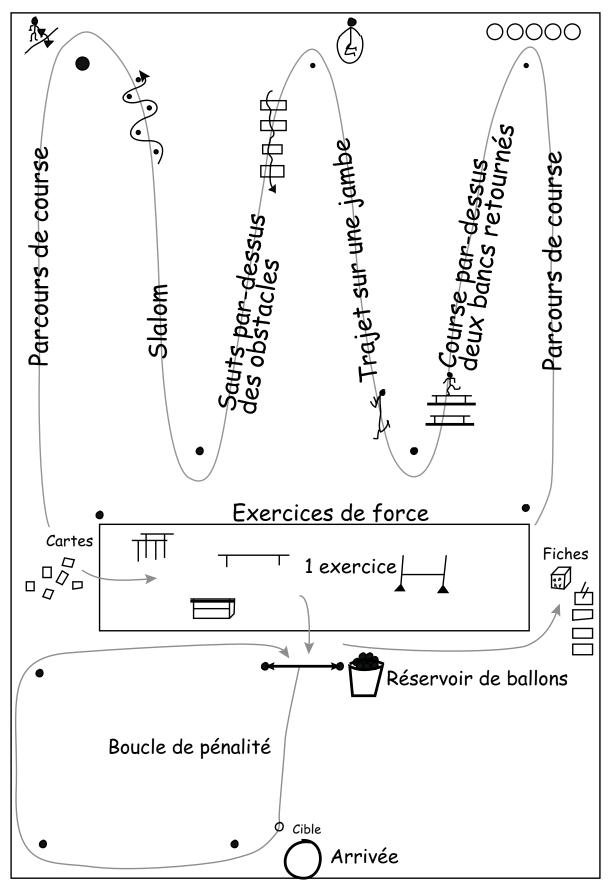
		Exercice/Forme de jeu/Forme de concours	Organisation/Illustration	Matériel
Partie principale	40'	Poste 5: Flexions du torse (abdominaux) Effectuer 30 sit-ups.		
		Poste 6: Petits pas (tronc) En appui sur les coudes, corps tendu, soulever 50× les jambes (hauteur d'un pied).		
		Poste 7: Haltères (épaules) Bras fléchis à angle droit et tenus à hauteur de tête. Dans chaque main une haltère. Ramener les haltères devant le visage puis repousser les bras vers l'arrière. 30 répétitions.		2-4 haltères ou bouteilles PET remplies
		Poste 8: Appui facial sur un ballon (tronc, bras et épaules) A plat ventre sur le ballon de gymnastique, rouler vers l'avant jusqu'à ce que les tibias soient sur le ballon. Effectuer alors un appui facial et rouler vers l'arrière jusqu'à la position de départ. Cinq répétitions.		1-2 ballons de gymnastique

		Exercice/Forme de jeu/Forme de concours	Organisation/Illustration	Matériel
	40'	Poste 9: Pagayage (tronc) Couché sur le ventre, soulever alternativement les bras et les jambes du sol durant 30 secondes.		
Partie principale		Poste 10: Sauts de haies (jambes) 20 sauts latéraux de chaque côté de la haie, sans saut intermédiaire.		Haies ou autre obstacle
Partie		Poste 11: Etoile (tronc) En appui sur un bras, soulever la jambe et le bras libres. Tenir 30 secondes.		
		Poste 12: Appui latéral sur ballon (tronc) Placer les pieds sur un ballon et prendre appui sur un coude. Tenir 30 secondes.		Balle

	Exercice/Forme de jeu/Forme de concours	Organisation/Illustration	Matériel
40'	Poste 13: Tension corporelle (tronc) Couché sur le dos, en appui sur les épaules, les pieds posés sur une balle de gymnastique, tendre le corps et ramener 20× le genou vers le menton. Les fesses ne touchent pas le sol.		Balle de gymnastique
	Poste 14: Gainage (tronc) En appui facial, les pieds posés sur une balle de gymnastique, ramener 20× le genou vers le menton.		Balle de gymnastique
	Poste 15: Pont dorsal (tronc) En position dorsale, appuyé sur les bras, tendre le corps et maintenir la position 30 secondes.		
	Ranger le matériel		
5'	Décrassage Trottiner librement et lancer la balle au coureur appelé au préalable par son pseudonyme (voir mise en train, 3e jeu).		Différentes balles ou objets à lancer

Auteure: Daniela Keller, cheffe de sport J+S Cyclisme

Cyclisme (16-20 ans): Organisation de la salle pour le circuit «Endurance/Force»



mobilesport.ch

Cyclisme (16-20 ans): Fiches pour le circuit «Endurance/Force»

Poste 1 Poste 2 Poste 3 20 sauts par-dessus le banc 20 sauts latéraux en extension 1x traverser les barres Poste 4 Poste 5 Poste 6 30 flexions du torse (sit-ups) 50 petits pas 30 dips (triceps) Poste 7 Poste 8 Poste 9 5× avancer et reculer en appui facial 30 secondes pagayage Haltères Poste 10 Poste 11 Poste 12 30 secondes l'étoile Appui latéral 30 secondes 20 sauts de haies Poste 13 Poste 14 Poste 15 20× lever le genou 30 secondes en appui dorsal 20× genou au menton