

Glossario

270 on/out: quando si esegue un trick su un rail, l'ostacolo si trova a 90° rispetto allo skater. Per questo, invece di ruotare a 360° si gira solo a 270°.

50/50: nello skate, questo trick consiste nel fare un grind sul rail con entrambi i truck (carrelli di sterzo). Nell'inline skating, il rail si trova tra le rotelle di entrambi i pattini.

A-frame rail: questo nome riconduce alla forma del rail. Un rail è composto da un parte uprail e una downrail. In aggiunta, tra la parte up e down, ci può essere una parte piatta, chiamata straight rail.

Aggressiv inlineskating: questo termine descrive uno stile di inline skating effettuato in streetpark o funpark.

Backside: nello skate, il backside consiste in una curva o un trick eseguito con la schiena verso il rail o fuori dalla rampa. Questo trick è sempre caratterizzato dalla prima mezza rotazione. Nell'inline skating, con questo termine si descrive il posizionamento sul rail o sul coping, con la schiena in avanti (il tallone oltrepassa il rail).

Boardslide: i boardslide sono effettuati su rail o box. La tavola è girata di 90° rispetto al rail e si scivola così sul legno.

Coping: il coping è la barra alla fine del wall in tutti i tipi di rampe.

Deck: Il deck è la parte piatta sopra una rampa.

Double kinked rail: questo rail ha due curve (kink) che collegano un down o uprail con un flatrail.

Down rail: il downrail è un rail inclinato verso il basso.

Drop-in/drop-out: questi termini sono usati per definire l'entrata e l'uscita da una miniramp, un quarterpipe, un bowl o una vertramp.

Fakie: sullo skate, andare in fakie significa spostarsi andando alla rovescia. La posizione dei piedi rimane uguale. Uno skater goofie va in fakie con il piede sinistro sul nose. Nell'inline skating, il termine fakie descrive l'andare indietro.

Feeble grind: si tratta di un mix tra uno slide e un grind: Si esegue contemporaneamente un grind con l'asse dietro mentre l'asse davanti pende sullo spigolo del rail. In questo modo, la tavola è appoggiata al rail. Nelle miniramp, facendo un feeble, la tavola esce dalla rampa.

Flat: con flat si intende una superficie piana nel park o in una rampa.

Flat rail: si tratta di un rail completamente diritto. Dall'inizio alla fine non ci sono cambiamenti di altezza.

Frontside: nello skate, quando si parla di frontside si intende la direzione con il petto verso il rail o fuori dalla rampa. Nell'inline skating, si intende salire sul rail con il petto in avanti (le dita dei piedi attraversano il rail).

Grind: nello skate, si ottiene un grind quando l'asse tocca il rail. Nell'inline skating, tutti i tipi di trick sul rail sono definiti grind.

Kinked rail: per kinked rail si intende un rail con una curva (piega) verso l'alto o verso il basso.

Miniramp: la miniramp è un piccolo half pipe alto circa 1,5 metri e in cui i wall (muri) non sono del tutto verticali.

Nose slide: nello skate, il nose slide definisce uno slide su un rail eseguito con il nose della tavola.

Quarterpipe: si tratta di una rampa con una sola salita (transition), chiamata anche quarter. La quarter pipe è la metà di un half pipe.

Royal grind: durante un grind, i piedi non puntano nella direzione di marcia. Si effettua il grind tra le ruote.

Slide: con il termine slide si intende lo scivolare su un ostacolo (spesso un rail) con la parte di legno della tavola.

Smith grind: lo smith grind è sostanzialmente uguale al feeble grind. Nella miniramp, però, la tavola è rivolta verso il basso (verso l'interno della rampa).

Soul grind: nell'inline skating il soul grind consiste nel porre il piede dietro sulla parte esterna alle rotelle (sulla suola) nella direzione del rail. Il piede davanti, invece, è di traverso sul rail (a metà sulle rotelle).

Stall: con stall si intende rimanere fermi durante un trick sul lip. In questo caso, non si esegue un grind.

Switch: con switch si intende lo spostarsi nell'altra direzione con una posizione dei piedi diversa. Uno skater goofie che va in switch diventa uno skater regular. Nell'inline skating, andare in switch significa semplicemente andare indietro.

Street: nello skate, con street si definisce una zona con ostacoli di tipo urbano come scale o ringhiere.

To fakie: si intende chiudere un trick andando in dietro nell'ultima parte.

Transition: transizione tra il flat e il wall (vert) di una rampa.

Up rail: si tratta di un rail diritto che però sale in continuazione dall'inizio fino alla fine. Spesso, questo tipo di rail conduce a nuovi ostacoli.

Vert: si tratta della parte di una vertramp che sale in verticale. Il vert è la parte tra il transition e il coping.

Vertramp: la vertramp può essere alta anche più del doppio di una miniramp. I wall finiscono in verticale.