

Pratica: palla prigioniera rivisitata



Le seguenti varianti e forme del tradizionale gioco «palla prigioniera» permettono di fornire degli input di valore pedagogico.

Forma di base della palla prigioniera

Due squadre si affrontano. L'obiettivo del gioco è di eliminare un'avversaria con un tiro mirato portandola «in prigione». Si vince quando tutte le avversarie sono in prigione. All'inizio, un'allieva si trova già in prigione, ma può rientrare nel gioco ancora una volta fino a quando non sarà anch'essa colpita. Chi riesce a catturare la palla, resta in libertà.

Varianti

- **Palla prigioniera strisciando per rientrare in gioco:** simile alla forma di base, ma è possibile tornare dalla prigione sul campo strisciando attraverso il campo avversario. Se l'allieva che striscia viene toccata da un'avversaria, deve ritornare in prigione.

- **Palla prigioniera con rientro in gioco in caso di tiro:** simile alla forma di base, ma è possibile tornare dalla prigione sul campo se si riesce a colpire un'avversaria dalla prigione.

- **Palla prigioniera con intrusi:** simile alla forma di base, ma 2-3 giocatrici (al massimo la metà della squadra, v. immagine) si trovano nella metà campo avversaria. Non possono essere colpite, ma ricevono passaggi dalle compagne. Quando ricevono la palla, provano a toccare le avversarie con la palla senza però lancia-la mandandole così in prigione. Non è permesso correre con la palla.

- **Palla prigioniera con ostacoli:** simile alla forma di base, ma ogni squadra può disporre 3-4 oggetti nel proprio campo (ad es. tappetini, cassoni, ecc.). Gli ostacoli servono da nascondiglio per le giocatrici.

Materiale: attrezzi, tappetini, cassoni, ecc.

- **Palla prigioniera con regine:** simile alla forma di base, ma prima della partita si definisce una regina per squadra. Il gioco finisce non appena si colpisce la regina avversaria. Le compagne possono tuttavia proteggere la loro sovrana «dando la vita» per lei.

- **Palla prigioniera con clavette:** simile alla forma di base, ma in questa variante non si colpiscono le avversarie bensì la loro clavetta. Ogni giocatrice dispone una clavetta nel campo che cerca di proteggere. Se la palla colpisce la clavetta, la proprietaria deve andare in prigione portandosi appresso la clavetta.

Materiale: clavette, nastri, diverse softball.

Osservazione: si raccomanda di giocare con palle di gommapiuma (softball).

