

# Leçon

## Règles de base (1<sup>re</sup> partie)

**Au cours de cette première leçon d'initiation au tchoukball, les élèves découvrent les règles élémentaires pour jouer à deux contre deux. Ils se familiarisent également avec la passe et le tir sur le filet.**

### Conditions cadres

- Durée de la leçon: 45 minutes
- Années scolaires: 7H-11H
- Niveau de progression: débutants

### Objectifs d'apprentissage

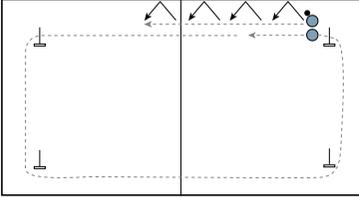
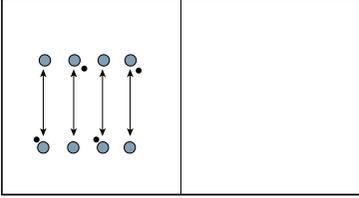
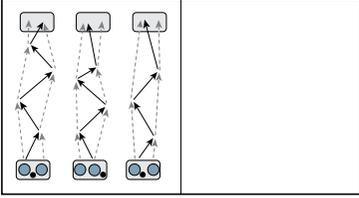
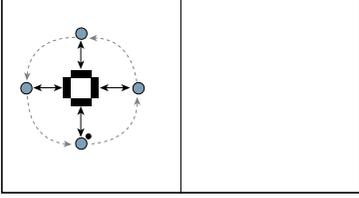
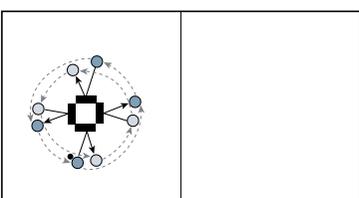
- Adresser des passes sans que le ballon tombe sur le sol
- Maîtriser la passe pour faire avancer le ballon d'un point à l'autre sans se déplacer avec celui-ci
- Tirer sur le filet et attraper le ballon après son rebond sur celui-ci
- Attraper le ballon tiré par un autre joueur après son rebond sur le filet

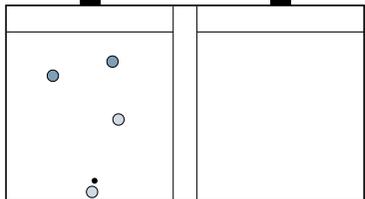
### Règles de jeu

- Cette leçon introduit progressivement les règles 1, 2, 9, 10, 13 et 14 du tchoukball à l'école (voir tableau).

### Légende

	Joueur		Déplacement
	Joueur avec ballon		Passe
	Cône		Tir

	Exercice/Forme de jeu/Forme de concours	Organisation/Illustration	Matériel
Mise en train	5' <b>Introduire la règle 1</b> Par deux. L'élève avec le ballon court autour de la salle tout en se faisant des passes contre le mur. Son partenaire, sans ballon, court aussi autour de la salle. Lorsqu'il le rejoint, les rôles s'inversent.		Un ballon pour deux élèves Event. quatre piquets pour délimiter la course
Partie principale	5' <b>Introduire la règle 2 en sus</b> Par deux, les élèves se placent à environ trois mètres l'un de l'autre et se font des passes (lancer par le bas et/ou par le haut) sans que le ballon tombe sur le sol. <b>Plus difficile</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Augmenter la distance entre les élèves.</li> <li>• Lancer avec la main «faible» ou en alternant (encore plus difficile).</li> </ul>		Un ballon pour deux élèves
	5' <b>Appliquer les règles 1 et 2</b> Par deux, les élèves se font des passes d'un tapis à l'autre de la salle (largeur) sans que le ballon tombe sur le sol. Ils n'ont pas le droit de se déplacer avec le ballon en main. <b>Variante</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Remplacer le deuxième tapis par un tir sur le cadre.</li> </ul>		Deux tapis Un ballon pour deux élèves Event. un cadre
	5' <b>Appliquer la règle 2</b> Placer quatre cadres en carré, avec le filet orienté vers l'extérieur. L'élève se fait une passe en tirant sur le filet, puis court jusqu'au cadre suivant et se fait à nouveau une passe, et ainsi de suite. <b>Variante</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Placer les quatre cadres contre un mur. Les élèves courent autour de la salle tout en se faisant des passes contre les cadres, puis contre les trois autres parois.</li> </ul>		Quatre cadres Un ballon par élève
	10' <b>Introduire les règles 9, 10, 13 et 14 en sus</b> Placer quatre cadres en carré, avec le filet orienté vers l'extérieur. Par deux, un élève tire sur le filet et l'autre attrape le ballon. Ils se déplacent vers le cadre suivant et les rôles s'inversent. <b>Variante</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Idem, mais selon l'organisation de la variante de l'exercice précédent.</li> </ul>		Quatre cadres Un ballon pour deux élèves

		Exercice/Forme de jeu/Forme de concours	Organisation/Illustration	Matériel
Partie finale	15'	<b>Tournoi 2:2 (jeu monopolitaire)</b> Jouer conformément aux règles du tableau.		Plusieurs terrains (8 x 8 m) avec une zone de tir Un cadre et un ballon par terrain

**Source:** Emile Guinand (2016), avec des adaptations de Muriel Sommer Vorpe

<b>Dispositions générales</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Terrain: 14-160 x 8 m avec zone interdite (ou zone de tir)</li> <li>• Jeu monopolaire à 4:4</li> </ul>
<b>Fautes</b>	<p>Le joueur commet une faute si:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il fait plus de deux pas en possession du ballon.</li> <li>2. Il laisse tomber le ballon sur le sol.</li> <li>3. Il touche le ballon avec une partie du corps en dessous du genou.</li> <li>4. Il se situe en dehors du terrain en possession du ballon.</li> <li>5. Il essaie de saisir le ballon des mains d'un adversaire.</li> <li>6. Il fait une obstruction, volontaire ou non, au mouvement d'un adversaire prêt à recevoir, tirer ou passer la balle, ou en train de se positionner.</li> <li>7. Il touche le ballon passé ou tiré par un adversaire avant le rebond sur le cadre.</li> <li>8. Il touche le ballon tiré par un coéquipier après un rebond sur le cadre.</li> <li>A. Il tient le ballon durant plus de trois secondes.</li> <li>C. Il fait une passe qui amène à un décompte des passes successives supérieur à trois.</li> <li>D. Il tire sur un cadre sur lequel trois tirs consécutifs ont déjà été effectués (une faute ou un point remet le compte des tirs consécutifs à zéro).</li> <li>H. Il entre en contact avec la zone interdite en possession du ballon.</li> <li>J. Il tire après un engagement sans que le ballon ait franchi la ligne médiane.</li> </ol> <p>Le tireur commet une faute si:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>9. Le ballon touche le bord métallique, les élastiques, les crochets ou les anneaux du cadre et ne suit pas la trajectoire d'angle miroir (mauvais rebond).</li> <li>10. Le ballon ne touche ni le filet ni le cadre.</li> <li>11. Le ballon tombe en dehors de la zone de jeu ou dans la zone interdite/zone de tir après son rebond sur le cadre.</li> <li>12. Le ballon lui rebondit dessus.</li> </ol>
<b>Attribution des points</b>	<p>Le joueur marque un point si:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>13. Le ballon rebondissant du cadre touche la zone de jeu avant qu'un défenseur ne le touche.</li> <li>14. Le ballon rebondissant du cadre touche un défenseur qui ne parvient pas à le contrôler, et qu'il tombe sur le sol ou est repoussé hors des limites de la zone de jeu.</li> <li>15. Le ballon rebondissant du cadre touche un défenseur sur une partie de son corps située en dessous du genou.</li> <li>16. Le ballon rebondissant du cadre touche un défenseur qui se trouve à l'intérieur de la zone interdite/zone de tir ou en dehors de la zone de jeu, entre dans la zone interdite/zone de tir ou quitte la zone de jeu pour attraper le ballon.</li> </ol>
<b>Autres</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Engagement: L'équipe qui a concédé un point engage à côté du cadre (derrière la ligne de fond). L'engagement ne compte pas comme passe.</li> <li>• Mise en jeu: Une faute est sanctionnée par une remise en jeu en faveur de l'équipe adverse. Cette remise en jeu se fait à l'endroit où la faute a été commise ou à l'endroit le plus proche à l'intérieur de la zone de jeu.</li> <li>• Zone interdite: L'équipe en possession du ballon peut pénétrer dans la zone interdite. L'équipe en défense peut uniquement attraper le ballon dans la zone de jeu.</li> </ul>