

	Thema / Aufgabe / Übung / Spielform	Organisation / Skizze	Material
Situativ	20' Situativ Analog wie oben, aber jetzt sind alle Services nicht deklariert und spielkonform. Variationen <ul style="list-style-type: none"> • Position von THTR und die Zone von TH2 immer wieder variieren, um andere Schusswinkel zu haben. • Flugbahnen variieren • Wenn TH3 den Ball fangen kann, darf er einen Doppelpass mit THTR spielen und auf TH1 schiessen. 		<ul style="list-style-type: none"> • 2 Tore • Bälle • Hütchen
	10' Wettkampf/Spielform Wettkampf zwischen TH1 / TH2 und TH3 / TH4: Wer bekommt weniger Tore? <ul style="list-style-type: none"> • TH1 passt an TH2 der frei auf TH3 schießt. • TH3 passt an TH4, der frei auf TH1 schießt. • Pro TH: 5 Schüsse – dann TH wechseln. 		<ul style="list-style-type: none"> • 2 Tore • Bälle • Hütchen
Ausklang	5' Leichtes Joggen, Dehnen oder kleines Spiel.		