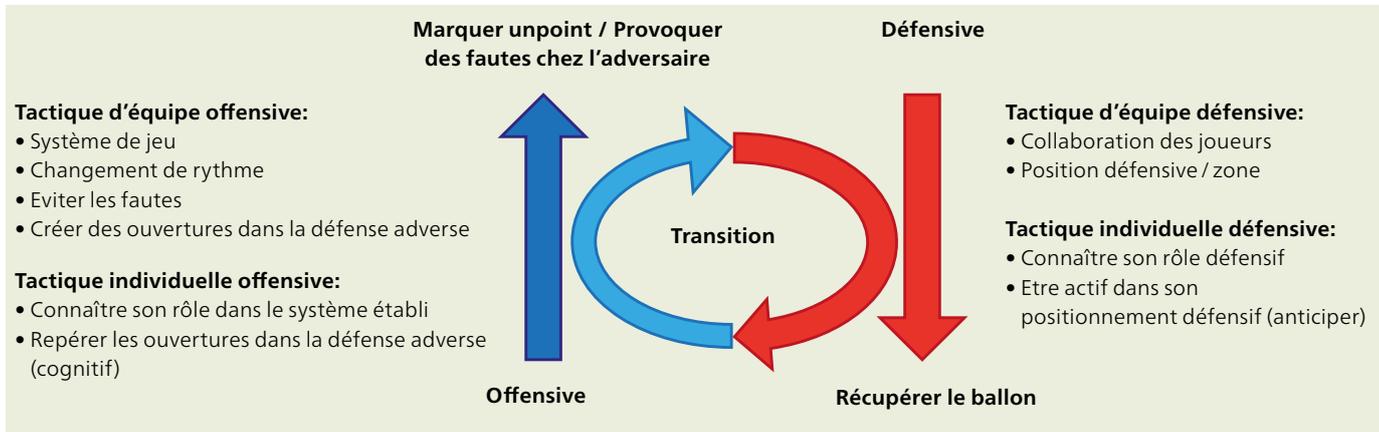


# Stratégie et éléments tactiques

Tout sport possède ses propres stratégies de jeu indispensables à la réussite d'une action. Le Kin-Ball n'échappe pas à la règle. Plus les équipes et les joueurs maîtrisent ces différents paramètres cognitifs, plus le jeu est fluide et intense. Voici quelques pistes alliant stratégies et éléments tactiques.



**Tactique défensive:** Dès que le ballon est joué par l'adversaire, les joueurs défensifs cherchent le plus rapidement possible à contrôler le ballon en équipe afin de relancer une attaque dans les meilleures conditions.

**Tactique offensive:** Les joueurs offensifs cherchent à créer des ouvertures dans la défense adverse afin de marquer un point (provoquer une faute chez l'adversaire) en mettant en place une stratégie (gel, faux-frappeur, etc.).

## Stratégie offensive

### Gel



• **Forme de base:** L'équipe à la réception frappe le ballon le plus rapidement possible en nommant l'équipe qui vient de servir de façon à contrecarrer le repositionnement défensif de celle-ci.



• **Forme avancée (gel shot):** A la récupération du ballon, celui-ci est passé au joueur le plus éloigné de la zone de jeu pour se recréer une nouvelle situation de gel (base).

## Faux-frappeur



- **Forme de base:** Le frappeur présumé effectue une feinte de frappe et un autre joueur de la cellule se lève et frappe.

## Tour



- **Forme de base:** Un joueur tient le ballon, les trois autres s'approchent en même temps (tous des frappeurs potentiels); deux joueurs touchent le ballon et le troisième frappe.



- **Forme avancée (désynchronisée):** Un joueur arrive en premier au ballon et se baisse; les deux autres joueurs arrivent ensuite, effectuent une feinte de frappe, se baissent et touchent le ballon; le premier se relève et frappe.



- **Forme avancée (rapprochée):** Trois joueurs sont debout (tous des frappeurs potentiels), l'un des trois effectue une frappe soudaine juste après l'appel.

## Amorce à deux (à 90°)



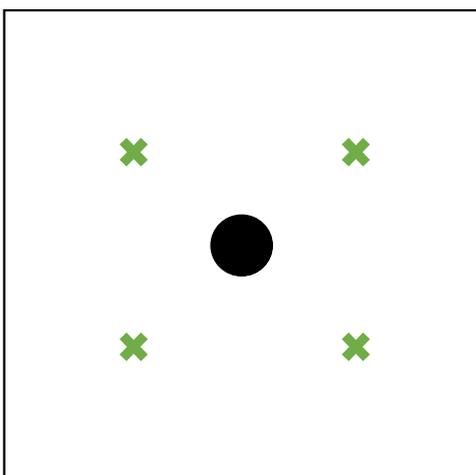
- **Forme de base:** Deux joueurs tiennent le ballon, les deux autres arrivent en même temps à 90°. L'un touche, l'autre frappe. Attention à bien se mettre d'accord entre les frappeurs.
- **Forme avancée (avec faux-frappeur):** Deux joueurs tiennent le ballon; les deux autres arrivent en même temps à 90° pour le frapper, se baissent, touchent le ballon et un des deux joueurs de la cellule se lève et frappe. Attention à ce que les deux joueurs touchent bien le ballon avant de faire la frappe.

### Comment désigner le frappeur?

Voici quelques propositions:

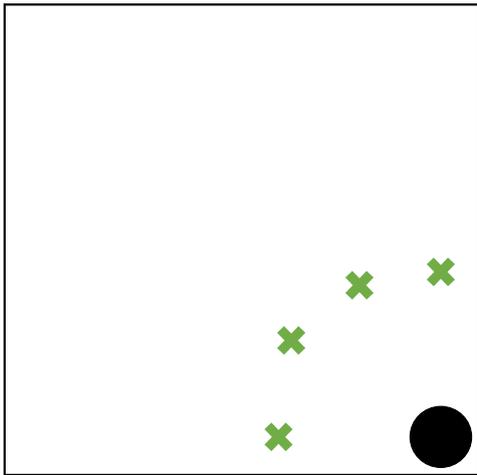
- Lors de la mise ou remise en jeu, le choix du frappeur s'effectue lorsque les joueurs de la cellule sont en contact avec le ballon, avant les deux coups de sifflet de l'arbitre.
- Pendant la phase de jeu:
  - Tour: la personne sous le ballon fait face à un joueur pour le désigner comme frappeur.
  - Amorce à deux: une des deux personnes debout effectue l'appel et l'autre frappe. Variante possible: le joueur qui effectue l'appel frappe.

## Stratégie défensive



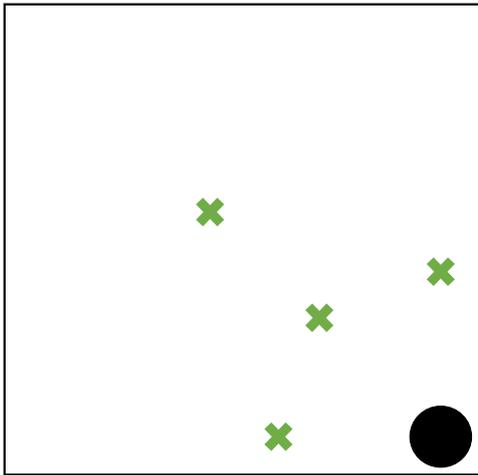
### Carré

Ce carré fictif suit le mouvement du ballon. Les joueurs gardent une distance approximative de trois mètres du ballon.



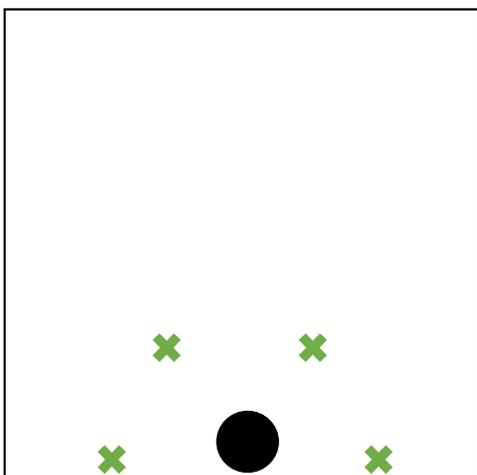
### Demi-lune

Lorsque la frappe est effectuée depuis un coin du terrain.



### «Y» (variante de la demi-lune)

Autre position à adopter lorsque la frappe est effectuée depuis un coin du terrain. Elle est appliquée lorsque l'équipe adverse possède une grande puissance de frappe.



### Trapèze

Lorsque la frappe est effectuée depuis une ligne latérale du terrain.

#### Légende

-  Ballon
-  Frappeur
-  Joueur statique
-  Défenseur
-  Entraîneur