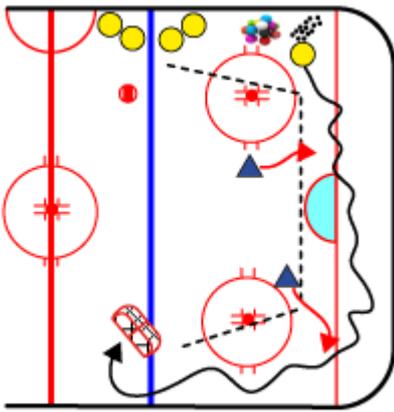


# Lista dei preferiti – MT 02/2015 – Imparare l'hockey su ghiaccio: Conservare il disco

## Imparare l'hockey su ghiaccio – Il potere del gioco: Conservare il disco – Caricate la nave!

In questo gioco per principianti, i bambini imparano a condurre lungo le balaustre diversi tipi di oggetti, sotto la pressione di due avversari.

**Punti chiave:** head up, posizione stabile, movimenti ampi delle braccia, lavoro della mano tenendola sollevata



Da sette a dieci giocatori – i marinai – trasportano il maggior numero di oggetti possibili (bottiglie PET, palle diverse, palloncini, dischi diversi, ecc.) da un punto (il porto) fino a una porta di hockey su ghiaccio rovesciata (la nave di Jack Sparow) costeggiando le balaustre.

Questi marinai sono attaccati da due pirati e se perdono l'oggetto trasportato devono ritornare al porto e ricominciare da capo.

**Sfida:** sotto forma di competizione cronometrata, sulle due metà della pista. Quale squadra carica il maggior numero di oggetti sulla nave?

### Varianti

- Aggiungere o ritirare dei pirati.
- Disporre degli ostacoli

### Progressione metodologica «Conservare il disco»

1. Caricate la nave!
2. Marinai... attenti!
3. A l'abordage!

Questi tre giochi sono tratti dalla lezione «[Pirati dei Caraibi](#)». A ogni gioco viene aggiunto un compito supplementare

[Lista di controllo: valutare i giochi in base ai quattro pilastri dell'apprendimento](#) (pdf)

---

Fonte: Nik Hess, esperto G+S Hockey su ghiaccio e responsabile Sport per i bambini Swiss Ice Hockey

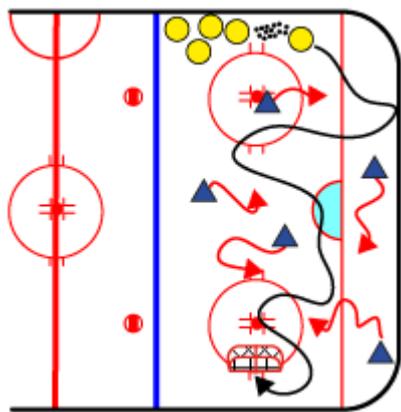


# Imparare l'hockey su ghiaccio – Il potere del gioco: Conservare il disco – All'arrembaggio!

Durante questo gioco, attaccanti e difensori acquisiscono le basi specifiche al loro ruolo.

**Punti chiave in attacco:** head up, corpo fra il disco e l'avversario, posizione bassa e ampia, pattinare, cercare delle soluzioni

**Punti chiave in difesa:** dirigere, spingere l'avversario verso le zone «sfavorevoli», paletta contro paletta, aggressività, volontà di impossessarsi del disco



Due squadre di cinque giocatori. Una di queste carica il maggior numero possibile di oggetti sulla sua neve. Il trasporto avviene da una balastra all'altra nella zona difensiva.

Dei pirati attaccano i mariani in questa zona e impediscono loro di raggiungere la nave (porta girata).

**Sfida:** quale squadra ottiene il maggior numero di punti?

## Progressione metodologica «Conservare il disco»

1. Caricate la nave!
2. Marinai... attenti!
3. All'arrembaggio

Questi tre giochi sono tratti dalla lezione «Pirati dei Caraibi». A ogni gioco viene aggiunto un compito supplementare

[Lista di controllo: valutare i giochi in base ai quattro pilastri dell'apprendimento](#) (pdf)

Fonte: Nik Hess, esperto G+S Hockey su ghiaccio e responsabile Sport per i bambini Swiss Ice Hockey