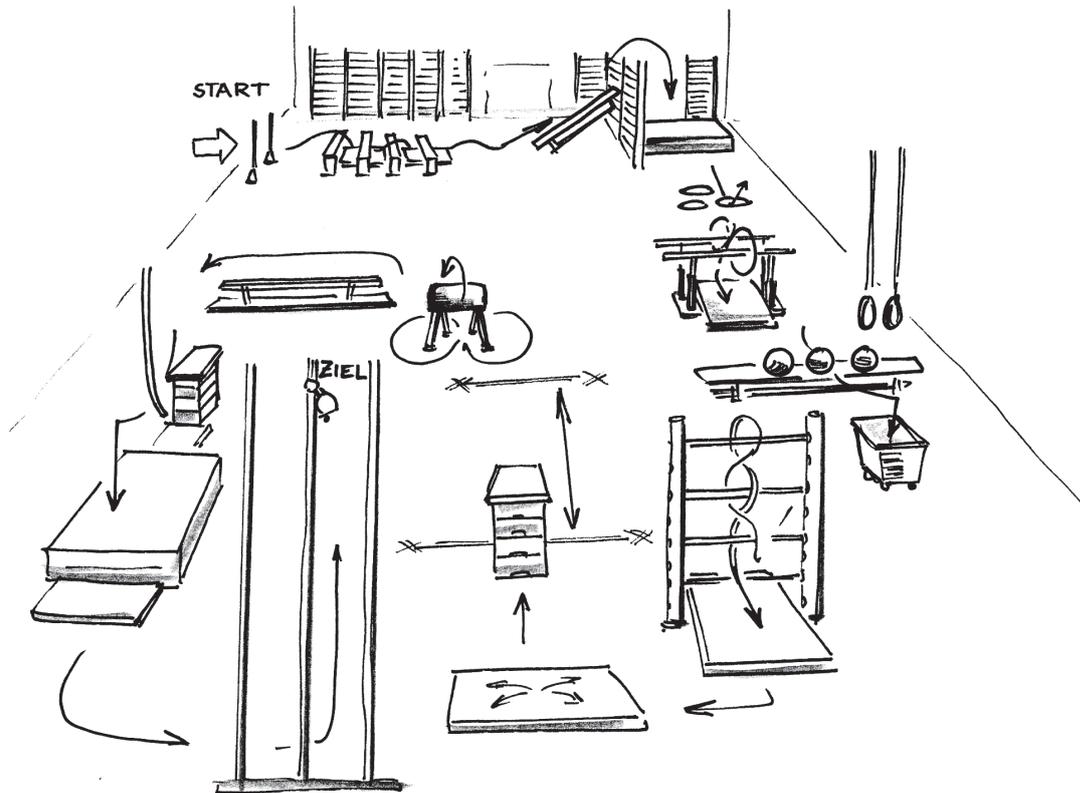


## Geräte – Parcours

# Ein Weg voller Hindernisse



### 1 Stadtpark

Vier Kasten-elemente sind quer aufgestellt: Überspringen – durch kriechen – überspringen – durchkriechen.

### 2 Artistin

Eine Langbank an die ausgeklappte Sprossenwand anstellen. Bäuchlings auf der Bank liegend sich bis zur Sprossenwand mit den Armen hochziehen (Beine angewinkelt).

### 3 Mutprobe

Sprossenwand übersteigen und auf eine Weichmatte springen.

### 4 Reifen

Durch die Reifen hindurch steigen.

### 5 Achterbahn

Barrenholmen in einer Acht umklettern ohne den Boden zu berühren.

### 6 Zielschaukeln

An den Schaukelringen schwingen und drei Gegenstände von der Langbank in den Behälter werfen.

### 7 Treppensteigen

In der Schlangenlinie um das vierstufige Reck.

### 8 Eckensitzen

Alle vier Ecken der Matte mit dem Gesäss berühren.

### 9 Bob

Schwedenkasten über die vorgegebene Strecke hin und zurück rollen.

### 10 Katz' und Maus

Eine Acht um die Füße des Bocks kriechen und abschliessend akrobatisch darüber springen.

### 11 Seiltänzer

Über die Langbank balancieren.

### 12 Sprungfestival

Aus dem Schwingen mit dem Tau auf die dicke Matte springen.

### 13 Klettern

Die Stange hochklettern und die Glocke berühren.