

Lektion

Der Spieltaktik Raum geben

In diesem Unterrichtsbeschrieb wird aufgezeigt, wie man die grundlegende Taktik spielerisch einführen und im Spiel anwenden kann.

Rahmenbedingungen

Lektionsdauer: 45 Minuten

Stufe: Sek I, Sek II

Alter: 11–20 Jahre

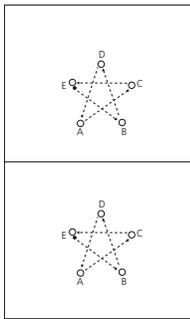
Niveau: Fortgeschrittene

Lernstufe: Anwenden

Lernziele

- Den Ball in Bewegung gezielt und kontrolliert zuspielen können.
- Eigene Rolle im Spiel verstehen und praktisch umsetzen können.

Hinweise: Die einzelnen Übungszeiten (Erschwerungen/Variationen) und das abschliessende Spiel können verlängert werden, sodass diese Lektion auch in einer 90>-Lektion umgesetzt werden kann.

	Thema / Aufgabe / Übung / Spielform	Organisation / Skizze	Material
Einstieg	5' Spiel zu zweit Zu zweit wird mit Schläger und Ball versucht sich frei im Raum zu bewegen und einander zuzuspielen ohne die restlichen SuS zu behindern. Dabei können auch von der Lehrperson vorgegebene Schlagvarianten umgesetzt werden. Beispiele: <ul style="list-style-type: none"> • Nur Backhand-Zuspiele. • Bei einem Signal der Lehrperson muss «fliegend» der Partner gewechselt werden. • Pass wenn möglich über die Wand. 		Schläger, Bälle
	5' Stern 5 Spieler bilden einen Stern. Spieler A spielt zu Spieler C, Spieler C zu Spieler E und Spieler E zu Spieler B usw. Variationen <ul style="list-style-type: none"> • Es darf ein Sicherheitsball gespielt werden (Ball einmal hochspielen). • Ein zusätzlicher Ball wird ins Spiel gebracht. • Auf ein Signal hin wechselt die Spielrichtung. • Der Stern wird durch weitere Spieler ergänzt. 		Schläger, Bälle
Hauptteil	5' Taktik Kurzes Erklären der grundlegenden Spieltaktik (Dreiecksbildung) während des Spiels. Verteidiger/Mittelfeldspieler/Stürmer. Hinweis: Hilfreich ist dabei die Visualisierung mit Hilfe eines Flip-Charts oder Whiteboards.		Schläger, 2–3 Bälle, 8–10 Matten

	Thema / Aufgabe / Übung / Spielform	Organisation / Skizze	Material
Hauptteil	<p>15' Zonenspiel Gespielt wird vier gegen vier in der Normalturnhalle mit den Schulsportregeln. Es werden zwei Teams gebildet, welche sich in Blöcke (Linien) aufteilen. Jeder Block ist 2'3' (je nach Anzahl der SuS) auf dem Feld. Nach Ablauf der Spielzeit wird «fliegend» gewechselt. Das Spielfeld wird in zwei Zonen (Hallenhälfte aufgeteilt). Verteidiger dürfen nur bis zur Hallenmitte, dasselbe gilt für die Stürmer. Die Mittelfeldspieler dürfen sich im ganzen Spielfeld frei bewegen.</p> <p>Variationen</p> <ul style="list-style-type: none"> • Übertritt ein Spieler «seine» Zone wird er darauf hingewiesen. • Bei einer Übertretung gibt es einen Freischlag für die gegnerische Mannschaft an der entsprechenden Stelle. 		2 Tore, 1 Ball, Schläger, Markiershirts (-bündel)
Ausklang	<p>10' Smolball Spiel dito Zonenspiel, aber die Zonen werden nun aufgehoben.</p>		2 Tore, 1 Ball, Schläger, Markiershirts (-bündel)
	<p>5' Aufräumen/Verabschiedung</p>		